

# Zonale Laser Bug

Dervio, 13-14 Luglio 2019

## Istruzioni di Regata

Nelle presenti Istruzioni di Regata sono utilizzate le seguenti abbreviazioni:

- CO** Autorità Organizzatrice - Comitato Organizzatore  
**CIS** Codice internazionale dei segnali  
**CdR** Comitato di Regata  
**CdP** Comitato delle Proteste  
**CT** Comitato Tecnico  
**IdR** Istruzioni di Regata  
**BdR** Bando di Regata  
**RRS** Reg. di Regata World Sailing 2017/2020  
**UdR** Ufficiale di Regata  
**SdR** Segreteria di Regata  
**PRO** Principal Race Officer  
**[DP]** indica una regola per la quale la penalità è a discrezione del Comitato per le Proteste (CdP).  
**[NP]** indica che un'infrazione di questa regola non potrà essere oggetto di protesta da parte di un'imbarcazione.  
**[SP]** indica una regola per la quale una penalità standard può essere applicata dal Comitato di Regata (CdR) senza che sia tenuta un'udienza da parte del CdP.

### 1. Regole di regata

- 1.1. La Regata verrà corsa applicando le Regole di Regata World Sailing 2017/2020 e dalla Normativa FIV per l'Attività Velico Sportiva in Italia 2019, dal BdR, dalle presenti IdR e loro modifiche, dai Comunicati apposti all'Albo Ufficiale dei Comunicati.

### 2. Comunicati ai concorrenti

- 2.1. I comunicati ai concorrenti saranno affissi sul tabellone ufficiale dei comunicati posto in prossimità della SdR;  
2.2. Ogni modifica alle istruzioni di regata sarà esposta 60 minuti prima del segnale di avviso della prima regata della giornata in cui avranno effetto;  
2.3. Il programma e i tempi di partenza dei giorni successivi al primo saranno indicati mediante un comunicato affisso all'albo entro le ore 19:00 del giorno precedente a quello in cui avranno effetto. In assenza di comunicato si intende confermato l'orario del giorno precedente.

### 3. Segnali a terra

- 3.1. I segnali a terra saranno esposti sull'albero dei segnali posto in prossimità della segreteria di regata.  
3.2. Per indicare che un comunicato è stato esposto sarà alzata la lettera "L" del CIS, accompagnato da 1 suono;  
3.3. [DP][NP] Le barche non dovranno lasciare l'area loro assegnata finché la bandiera "D" del CIS non verrà esposta. Il segnale di avviso o un altro segnale verrà esposto non meno di 45 minuti dall'esposizione della bandiera "D" e comunque non prima dell'orario programmato o differito, quale dei tre sia il più tardivo;  
3.4. Il segnale "intelligenza" esposto a terra con 2 segnali acustici significa che: "La regata è rinviata ed il segnale di avviso non sarà dato prima di 45 minuti dall'ammainata di questo segnale, accompagnato da 1 suono".  
3.5. I segnali possono essere limitati da bandiere di flotta o classe, nel qual caso sono da intendersi solo per quella flotta o classe.

### 4. Attrezzature e controlli di stazza

- 4.1. Ciascun concorrente è responsabile che il Laser Bug e le sue attrezzature siano conformi alle regole di stazza. A discrezione del CdR, del CdP o del CT, potranno essere compiuti controlli di stazza sugli equipaggiamenti, le attrezzature e sugli indumenti in ogni momento durante lo svolgimento della regata.  
4.2. La vela deve riportare il numero velico completo del Laser Bug secondo quanto indicato dalle regole di classe e dal RRS.

- 4.3. Tutti i concorrenti dovranno usare un solo scafo, vela, albero, boma, deriva e timone.  
4.4. In caso di danni allo scafo o agli equipaggiamenti, questi possono essere sostituiti solo con il permesso del CdR

## 5. Formato della regata

- 5.1. Come indicato al punto "Criteri di Ammissione" del BdR, sono ammessi gli armi Race e Race XS della classe Laser BUG. Le due flotte di classe regateranno separatamente.

## 6. Programma delle regate

- 6.1. Il programma delle regate è quello riportato al punto 2 del BdR.  
6.2. Fatto salvo quanto indicato a proposito dell'orario limite delle partenze nell'ultimo giorno di regate, se una sequenza è iniziata prima di tale orario potrà finire per tutte le flotte di tutte le classi. Se dopo quest'orario, in una flotta continuassero rinvii e richiami, sarà facoltà del CdR rinunciare a far partire la flotta.

## 7. Bandiere di classe e segnali identificativi

- 7.1. Le bandiere di classe sono identificate con:

- Laser Bug Race: Bandiera di Classe (fondo rosso) o pennello 8 del CIS
- Laser Bug Race XS: Bandiera di Classe (fondo giallo) o pennello 9 del CIS



- 7.2. Le imbarcazioni ufficiali saranno così identificate:

Comitato di stazza	Bandiera bianca con lettera "M"
Battello partenze ed arrivi del CdR	Bandiera arancione
Assistenza medica	Bandiera bianca con croce rossa
Giuria	Bandiera bianca o gialla con "J" nera
Stampa	Bandiera bianca con lettera "P"
Mezzi assistenza/posaboe dell'organizzazione	Bandiera bianca con lettera "S" di colore nero o rossa
Mezzi degli allenatori e/o personale di supporto	Bandiera bianca con numero di identificazione

## 8. Area di regata e percorso

- 8.1. Il diagramma contenuto nell'**Allegato 1** indica i percorsi, compresi gli angoli approssimati tra i lati, l'ordine ed il lato nel quale ogni boa deve essere lasciata. L'area del percorso di regata è definita all'interno di una linea tracciata 100 metri all'esterno di ciascun punto possa essere inteso da una barca come valido regatare in condizioni normali.  
8.2. Il percorso di regata verrà dimensionato al fine di permettere il completamento del percorso in un determinato tempo target (si veda paragrafo "**Tempi limite e tempi ottimali**").  
8.3. Il percorso di ogni classe in partenza può essere ridotto a condizione che, al momento della riduzione, siano stati compiuti almeno 3 lati del percorso.

## 9. Tempi limite e tempi ottimali

- 9.1. Il tempo limite ed il tempo target per ogni prova e per ogni classe sono i seguenti:

Tempo limite percorso (min)	Tempo limite boa n.1 (min)	Finestra d'arrivo (min)	Tempo target (min)
90	25	20	45

- 9.2. Il completamento del percorso in un tempo diverso dal tempo target non potrà essere considerato motivo di richiesta di riparazione. Ciò modifica la RRS 62.1a.  
9.3. Le barche che non dovessero arrivare entro il limite della finestra di arrivo della prima barca della propria flotta, saranno classificate "DNF" senza udienza. Ciò modifica le regole 35, A4 ed A5.

## 10. Boe

- 10.1. Il tipo e colore delle boe di percorso sono descritte nell'**Allegato 1** di questo documento  
10.2. Le boe 3, 4 potranno essere posizionate dopo la partenza.  
10.3. In caso di emergenza (rottura, perdita) si applicherà la regola 34 delle RRS.  
10.4. Le boe di percorso sono da lasciarsi tutte a sinistra.

## 11. La Partenza

- 11.1. La linea di partenza sarà fra un'asta con bandiera arancione posta sulla barca del CdR e la boa di partenza posta a sinistra

della barca del CdR.

- 11.2. La regata partirà secondo la regola 26 delle RRS. I tempi devono essere presi in base ai segnali visivi; la mancanza di un segnale sonoro deve essere ignorata.
- 11.3. Per avvisare le barche che, dopo un lungo periodo di tempo, una prova o una sequenza di prove inizieranno presto, sarà visualizzata la bandiera arancione 5 minuti prima dell'inizio della procedura di partenza, che definisce l'estremo di dritta della linea di partenza, con un segnale sonoro. Verrà issata la bandiera di classe che definisce i 5 minuti, il preparatori bandiere P,U,N a 4 minuti, l'ammainata del preparatori a 1 minuto e poi la partenza.
- 11.4. Le barche il cui segnale di avviso non sia stato esposto, dovranno mantenere libera la linea di partenza della flotta che parte prima della loro.
- 11.5. Una barca che non prende parte ad una prova deve avvisare il CdR.
- 11.6. Una barca che parta più di 4 minuti dopo il suo segnale di partenza sarà classificata DNS, a modifica dell'Appendice A4 e A5 RRS.
- 11.7. Il segnale di avviso della flotta in partenza delle regate successive alla prima sarà dato al più presto possibile dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente di quella classe per la prova precedente.
- 11.8. Il CdR si riserva la facoltà di effettuare unica partenza delle classi Race e Race XS. in tal caso, al segnale di avviso, esporrà contemporaneamente i rispettivi segnali identificativi di classe.

## 12. Cambio del percorso

- 12.1. Non son previsti cambi di percorso.

## 13. Arrivo

- 13.1. La linea di arrivo sarà posta fra un'asta che esponga la bandiera arancione sulla barca del CdR e la boa (così come riportato nella descrizione del percorso di regata riportato nell'allegato 1 di questo documento).
- 13.2. La bandiera blue esposta sulla barca CdR indica che la linea di arrivo è aperta ed il CdR è pronto a prendere gli arrivi.
- 13.3. Il tempo limite di arrivo è di 20 minuti dalla prima barca arrivata di ogni classe o flotta. La barca che dovesse arrivare dopo tale tempo limite sarà classificata DNF. Ciò modifica la RRS 35.

## 14. Proteste e richieste di riparazione

- 14.1. A modifica della 61.1 RRS, il protestante dovrà avvertire il CdR della sua intenzione di protestare immediatamente dopo l'arrivo ed indicando chiaramente il numero velico della barca protestata.
- 14.2. Le proteste dovranno essere presentate su apposito modulo a disposizione presso la SdR e consegnate entro la fine del tempo per le proteste che inizierà al completamento dell'ultima prova della giornata per ogni classe. La fine del tempo per le proteste sarà indicata al tabellone ufficiale dei comunicati e potrà essere diverso per ciascuna flotta, comunque non inferiore a 60 minuti dal termine delle prove di giornata, a meno che non sia diversamente comunicato.
- 14.3. Comunicati saranno affissi non oltre 30 minuti dallo scadere del tempo limite per le proteste, per informare i concorrenti delle udienze nelle quali sono parti o nominati come testimoni. Le udienze saranno discusse nella sala per le proteste situata presso la SdR.
- 14.4. Le proteste eseguite da parte del CdR o da parte della Giuria dovranno essere notificate prima del termine del tempo per le proteste per informare le barche ai sensi della regola 61.1(b).
- 14.5. Nell'ultimo giorno di regate una richiesta di riparazione basata su una decisione della giuria dovrà essere consegnata non più tardi di 30 minuti dopo che la decisione è stata pubblicata all'albo. Ciò modifica la regola 62.2.
- 14.6. Infrazioni alle regole, 16 e 19 non potranno essere oggetto di una protesta barca contro barca. Ciò modifica la regola 60.1(a). Per queste infrazioni la giuria può applicare una penalità diversa dalla squalifica.

## 15. Punteggio

- 15.1. Il sistema di punteggio sarà il punteggio minimo come da Appendice A delle RRS.
- 15.2. La regata sarà valida anche con una sola prova disputata
- 15.3. Quando meno di 4 prove sono state completate, la serie dei punteggi di una barca sarà il totale dei punteggi delle sue prove. Al completamento della 4a prova, è previsto lo scarto del peggior punteggio che non sia DNE

## 16. Norme di sicurezza

- 16.1. Sin dal momento in cui scendono in acqua, e sino al rientro a terra, i concorrenti dovranno indossare un dispositivo personale di galleggiamento.
- 16.2. Una barca che si ritira dalla prova di regata dovrà avvisare prontamente il CdR. Una volta a terra dovrà darne comunicazione scritta su apposito modulo disponibile presso la SdR al più presto possibile. L'infrazione a questa regola potrà comportare una penalizzazione del 10% del numero degli iscritti alla prova arrotondato all'intero superiore. Detta penalità verrà applicata senza udienza alla prima o ultima prova del giorno, a seconda dei casi. (modifica all'Appendice

A4 e A5 RRS).

- 16.3. I concorrenti che richiedono assistenza da parte delle barche di soccorso devono agitare un braccio con la mano aperta. Se l'assistenza non viene richiesta, il braccio deve essere agitato con le dita della mano chiuse a pugno.
- 16.4. Se considerato necessario può essere imposto al concorrente di abbandonare la barca e salire sul mezzo di soccorso. In questo caso si applicherà un nastro bianco e rosso alla barca abbandonata in modo che si sappia che l'equipaggio è stato comunque salvato.

## 17. Pubblicità

- 17.1. La pubblicità è libera, come da regole di classe.
- 17.2. Il comitato organizzatore può richiedere alle barche in regata di esporre la pubblicità di uno sponsor della manifestazione (come da Regulation 20 ISAF) e comunicato all'albo.

## 18. Disposizioni per i rifiuti

- 18.1. Le imbarcazioni non dovranno gettare rifiuti in acqua. I rifiuti potranno essere depositati a bordo delle imbarcazioni di appoggio e di quelle del comitato di regata

## 19. Barche assistenza dei team

- 19.1. Le barche di assistenza ai team o ai singoli concorrenti dovranno accreditarsi presso la SdR, compilando apposito modulo. Questa gli fornirà un identificativo affinché siano identificabili una volta in acqua. Il conducente, firmando il modulo si impegna:
- 19.1.1. ad esporre l'identificativo della barca.
  - 19.1.2. ad essere coinvolto nell'organizzazione come barca appoggio per prestare assistenza, non solo i propri membri accreditati, ma a tutti i concorrenti che abbiano bisogno di assistenza durante le regate.
- 19.2. Le barche di assistenza ai team o ai singoli concorrenti non dovranno essere presenti nell'Area del percorso definita all'Appendice 1 durante il periodo fra il primo segnale di avviso della regata e l'arrivo dell'ultima barca in quella prova, eccetto quando sia segnalato un differimento, in questo caso potranno rimanere nell'area di regata fino al primo segnale dopo la fine del differimento.
- 19.3. Violazioni alle indicazioni della presente istruzione comporteranno penalità o squalifiche comminate dalla Giuria per i componenti del team assistito dalla barca che ha effettuato la violazione. L'istruzione non sarà applicata per operazioni di soccorso.

## 20. Manleva di responsabilità

- 20.1. L'ente organizzatore, la Federazione Italiana Vela, l'Assobug, i loro dirigenti, membri o volontari, sono esonerati da ogni responsabilità per la perdita della vita, di ogni proprietà, per ferite personali o danni causati o provocati durante la manifestazione, pertanto i concorrenti partecipano alla regata a loro rischio. Il contenuto del bando di regata o delle istruzioni di regata non può essere motivo di riduzione della completa ed illimitata responsabilità del concorrente che singolarmente ed integralmente rimane amministratore della conduzione della barca che lui stesso fa regatare. Il concorrente deve essere in buona salute ed un buon velista in grado di affrontare vento forte. E' responsabilità esclusiva dei concorrenti partecipare ad una regata o continuare una regata. Un concorrente è pienamente ed esclusivamente responsabile per la copertura assicurativa verso le parti terze che la barca può danneggiare o per incidenti alle proprie cose o alla propria integrità fisica.

## 21. Consenso all'immagine

- 21.1. Iscrivendosi alla regata i concorrenti accettano di essere fotografati e/o video filmati sia regatando si utilizzando gli impianti organizzativi della regata accettandone l'utilizzo per pubblicazioni e trasmissioni media legate al loro nome o meno senza pretendere alcun compenso o richiesta di ulteriore liberatoria.

## Allegato 1

Il percorso sarà posizionato come di seguito illustrato:

Le boe di percorso, 1, 2, 3 e 4 saranno cilindriche di colore arancione.

La boa di Partenza/Arrivo sarà una boa di colore giallo.

### Percorsi:

- **Armo Race:** P-1-2-3-2-3-4-A
- **Armo Race XS:** P-1-2-3-4-A

Le distanze riportate sul diagramma del percorso sono adeguate per un vento medio e possono variare in relazione alla velocità del vento e della corrente per centrare il tempo target.

Gli angoli delle boe 1 e 4 saranno di circa 60-70°; quelli delle boe 2 e 3 di circa 110-120 gradi.

